



## SUPERCUP 2017

### COACH PITCH BASEBALL – PRAVIDLA

#### 01. Před utkáním.

Rozhodčí a koučové se před každým utkáním sejdou k diskuzi o pravidlech a všech nestandardních podmínkách, včetně těch, týkajících se jednotlivých hráčů.

#### 02. Vybavení.

**A.** Hráči nesmějí mít boty s kovovými kolíky, plastové kolíky (spajky) jsou povoleny. Na botě může být připevněn pouze chránič špičky.

**B.** Hráči nesmějí mít na sobě během utkání cizí předměty, jako jsou kovové a tvrdé řetízky a přívěsky.

**C.** Chytač musí být vybaven přiměřenou sadou chráničů, minimálně však musí mít masku, chránič krku a plastron jak během utkání, tak i při tréninku a rozcvičení před utkáním.

**D.** Helma je povinná pro pálkaře, pálkaře v přípravném kruhu a běžce; musí mít dvojitý chránič uší

**E.** Všichni hráči (chlapeci) musí mít suspensor.

**F.** Pálky nesmějí být delší než 33 palců (83.8cm) a nesmějí mít barel o průměru větším než 2.25 palce (5.72cm). Žádné velké barely!

#### 03. Hřiště

**A.** Vnitřní pole je čtverec o straně 60 stop (18.29m)

**B.** Nadhazovací vzdálenost je 10-14m (30–43 stop) od vrcholu domácí mety. Kauč-nadhazovač může na značce označující 10m od domácí mety klečat kolenně nebo na ní stát stojnou nohou.

**C.** Vzdálenost pro přiznání home-runu je alespoň 50 m (152 stop) od vrcholu domácí mety.

**D.** Nadhazovačův kruh má průměr 10 stop (3.05m) a střed v ose hřiště 46 stop (14.03m) od vrcholu domácí mety.

#### 04. Utkání.

**A.** Utkání se hraje na **6 směn**.

**B.** Každá směna sestává z **5 bodů** nebo **3 autů**, cokoli nastane dříve.

**C.** Šestá a každá následující směna utkání nemá limit 5 bodů a je ukončena pouze při dosažení 3 autů.

**D.** Pokud je utkání po ukončení 6 směny nerozhodné, pokračuje další směnou, přičemž **není uplatněno pravidlo pro Tie break**.

#### 05. Pravidlo pro rozdíl.

Není uplatněno pravidlo pro rozdíl.

#### 06. Útok.

**A.** Pálkaři odpalují nadhozený míč od **Nadhazujícího kauče** (nebo jím pověřenou osobou).

**B.** Pálkař musí odpálit **nejpozději při svém pátém nadhozu, jinak je aut**. Pokud je odpálený 5. nadhoz foul-ball, pálkař dostane k dispozici další nadhoz. Pokud je tento nadhoz opět foul-ball, dostane pálkař k dispozici další nadhoz. Při prošvihnutí tří nadhozů je pálkař out bez ohledu na celkový počet nadhozů.

**C.** Protože má pálkař možnost odpalovat více než 3 nadhozy, musí být pravidlo 5 nadhozů striktně dodržováno. **Je úlohou kauče**, včetně kauče druhého družstva, **upozornit nadhazujícího kauče, že už nadhodil 4 nadhozy** a že pálkař tak má k dispozici pouze poslední jeden nadhoz.



- D.** Pokud pálkař neodpálil ani jeden z 5 nadhozů do hřiště a poslední nadhoz nebyl foul-ball, **pálkař je aut.**
- E.** Pálkař nesmí běžet na 1. metu pokud je 5. nebo konečný nadhoz chytačem upuštěn.
- F.** Pokud je pálkař trefen nadhozem, nedostane 1 metu zdarma. Pokud trefený pálkař není schopen díky zranění pokračovat ve hře, na pálku nastoupí další pálkař v pořadí, s novým stavem nadhozů.
- G.** Pokud je odpálený míč tečován nebo zůstane ve výšce 7,6 metrů (25 stop) od vrcholu domácí mety, je foul-ball.
- H. Krádež mety** není povolena.
- I.** Pálkař nesmí opustit metu před odpalem.
- J.** Pokud běžec opustí metu předčasně, hra pokračuje.
- K.** Pokud pálkař odpálí, některý běžec vyběhne předčasně a je na něho zahrán aut, rozehra platí.
- L.** Pokud pálkař odpálí, některý běžec vyběhne předčasně a není na něho zahrán aut, přidělí po rozehře rozhodčí běžcům mety tak, aby situace respektovala průběh rozehry a byl eliminován vliv předčasného vyběhnutí.
- M.** Rozehra končí, jakmile se míč vrátí nadhazovači (hráči) do jeho kruhu; následná přihrávka kauči-nadhazovači již není součástí hry. Běžec nesmí získávat další metu, pokud je míč kontrolován nadhazovačem v jeho kruhu: všichni běžci musí zůstat na svých metách nebo se vrátit na poslední získanou metu. Běžec může dokončit běh na další metu, pokud na ní nepřerušeně již běžel před tím, než se míč vrátil nadhazovači do jeho kruhu.
- Výklad: Je v duchu hry, aby postup na další metu vyplýval z rozehrané herní situace a nebyl formou „skryté zpožděné krádeže“ nebo vyvoláním hry v obranném trojúhelníku „run-down“.*
- V tomto smyslu bude uplatňováno následující pravidlo: Pokud má vnitřní polař bezpečně míč pod kontrolou, může si vyžádat od rozhodčího „Time“ tak, že zvedne obě ruce nad hlavu. Rozhodčí tak může ihned vyhlásit „Time“ a přiznat běžcům mety v závislosti na místě, kde se nacházeli. Time by měl být vyhlášen pouze v případě, že nepřerušuje plynule rozehranou akci v útoku. Pokud chce vnitřní polař v akci pokračovat, pak jednoduše nezvedne ruce a zahraje hru v obraně. Vnitřní polař nesmí zvolat „Time“, musí pouze zvednout obě ruce nad hlavu (bez výjimek!).*
- Rozhodčí by dále měli sami bez váhání vyhlásit „automatický Time“ v okamžiku kdy uznají, že plynulá rozehra je ukončena.*
- N.** “Slapy”, zadržené švihy atd. nebo ulejkvy nejsou povoleny, odpal je v tomto případě foul-ball.

## 07. Obrana.

- A.** Hráč na pozici nadhazovače se **musí** při každém nadhozu **dotýkat alespoň jednou nohu nadhazovací mety.**
- B.** Pravidlo o Vnitřním chycení se **neuplatňuje.**
- C.** Nadhazovač (ne Kauč-nadhazovač) musí do okamžiku odpalu zůstat v nadhazovacím kruhu.

## 08. Kauč-nadhazovač

- A.** Kauč-nadhazovač musí nadhazovat buď ze stoje, nebo z jednoho kolena na zemi. Nadhoz musí být proveden horem (**overhand**).
- B.** Kauč-nadhazovač se nesmí úmyslně zapojit do žádné rozehry (odpal, příhoz). Pokus toto nastane, míč je mrtvý a rozhodčí vyhlásí aut (auty) a přidělí běžcům/pálkaři mety tak aby eliminoval důsledky takové akce.
- C.** Pokud je odpal neúmyslně tečován Kaučem-nadhazovačem, míč je foul-ball.
- D.** Pokud hozený míč neúmyslně zasáhne Kauče-nadhazovače, zůstává ve hře.
- E.** Kauč-nadhazovač nesmí kaučovat útok, ale smí před nadhozem komunikovat s pálkařem.
- F.** V odůvodnitelných případech je rozhodčí oprávněn vynutit výměnu Kauče-nadhazovače.
- G.** Kauč-nadhazovač může být během utkání střídán, nicméně rozhodčí by tomu měl zamezit v případě, že tato střídání narušují plynulost utkání.



## 9. Baseballová pravidla.

Mimo výše uvedených pravidel platí **oficiální baseballová pravidla.**

v.r.

Bohumil Bílek

Předseda technické komise SuperCup

Sportovní ředitel IBD (Institute for Baseball Development)

<http://supercup.baseball.cz/>

Email: [boza.bilek@ibd-baseball.cz](mailto:boza.bilek@ibd-baseball.cz)

Mobil: +420 602 486 565

SKYPE: bohumilbilek